# PKジュニア クイックガイド

## 1 「PK-ジュニア」のCD-ROMをパソコンの光学ディスクドライブに装着

# 2 PK-ジュニアの「01マイコン」と「パソコン」をUSBケーブルで接続

### 3 ドライバーのインストール

- ① driver を左ダブルクリック→[SETUP]を左ダブルクリック
- ② [許可しますか?」の問い合わせに対して、[はい]を左クリック
- ③ インストール画面で[INSTALL]を左クリック→終わったら[OK]を左クリック
- ④ インストール画面を消去

### 4 CD-ROMの内容をパソコン画面に表示

[コンピューター]→[DVDドライブ]

名前	更新日時	種類	サイズ
📙 Arduino	2017/12/26 21:55	ファイル フォルダー	
driver	2017/12/26 21:46	ファイル フォルダー	
enjoy_programming_180807	2019/07/15 7:46	ファイル フォルダー	
🔁 プログラミング クイックガイド.pdf	2019/07/20 8:23	Adobe Acrobat D	182 KB
🔁 楽しく学ぶプログラミング( 言語編) 180807	2018/08/17 16:48	Adobe Acrobat D	679 KB
🔁 楽しく学ぶプログラミング( 準備編) 180807	2018/08/17 21:03	Adobe Acrobat D	413 KB
🔁 楽しく学ぶプログラミング(体験編)180807	2018/08/17 21:13	Adobe Acrobat D	1,908 KB
🔁 楽しく学ぶプログラミング( 練習編) 180807	2018/08/16 23:41	Adobe Acrobat D	1,206 KB

### 5 Arduino (アルドゥイーノ)総合開発環境の起動

① Arduino を左ダブルクリック

2 🥺 arduino.exe

2017/10/02 22:37 アプリケーション

アフリケーション

を左ダブルクリックすると、下記の進行状態が表示されて起動(所要時間約1~2分)

### パッケージを初期化中・・・ → ボードを準備中・・・ → 起動中・・・

# 6 体験プログラムの読み出し ivy\_programming\_180807 | Arduino 1.8.8 ivy\_programming\_180807 ivy\_programming\_180807 ivy\_programming\_180807 ivy\_programming ivy\_programming

# 7 マイコンの接続確認

	💿 enjoy_programs/ing_102807   Arduino 1.8.8 — 🗆 🗙
	enjoy_programmin <mark>g_180807</mark>
	2 lenjoy_programming 3 楽しく学ぶプログラミング (C)y.okubo 2018/08/07
	① $["] - \mu]$ をたクリック
	② ボード: "Arduino Nano" を選択
	③ プロセッサ:"ATmega328P"を確認
	④ シリアルポート: "COM□" の□にマイコンが接続されている番号を選択
	※2つ以上表示される場合は、一度、USBケーブルを抜いて消える番号を選択
8	文字の拡大
_	
	ファイル 環集 スケッチ ツール ヘルプ
	entry_programming_180807
	2 anjoy_programming
	3 楽しく学ぶプログラミング (C)y.okubo 2018/08/07
	① [ファイル]を左クリック
	<ol> <li>[ファイル]を左クリック</li> <li>[環境設定]を左クリック</li> </ol>
	<ol> <li>[ファイル]を左クリック</li> <li>[環境設定]を左クリック</li> <li>エディタの文字の大きさを、例えば18に設定</li> </ol>
	<ol> <li>[ファイル]を左クリック</li> <li>[環境設定]を左クリック</li> <li>エディタの文字の大きさを、例えば18に設定</li> <li>[OK]を左クリック</li> </ol>

### 9 プログラムの書き込み 💿 enjoy\_programming\_180807 | Arduino 1.8.8 \_ × 編集 スケッチ ツール ヘルプ Ø enjoy\_programming\_180807 1 / 2 erjoy\_programming 3 楽しく学ぶプログラミング (C)y.okubo 2018/08/07 を左クリック(1~2分でコンパイル→書き込み→書き込み完了) Ð ※書き込みが終わったら、「Arduinoの開発環境」は、最小化

# 10 体験編の実習

DVDドライブの「楽しく学ぶプログラミング(体験編)」を左ダブルクリック
 画面のテキストに従い、スイッチ3と2で事例番号を選び、スイッチ0で実行

# |11| 体験編のプログラムの変更~書き込み

- ① 最小化した「Arduinoの開発環境」を元に戻す
- ② プログラムを変更
- ③ 前記の「プログラムの書き込み」の手順で書き込む