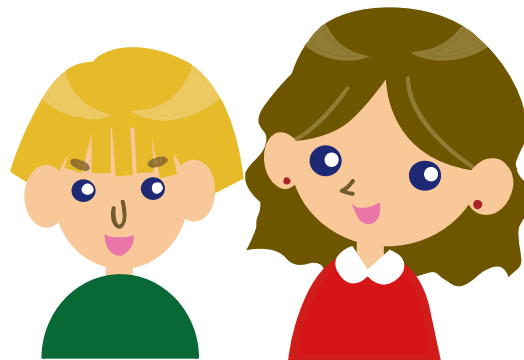


楽しく学ぶプログラミング

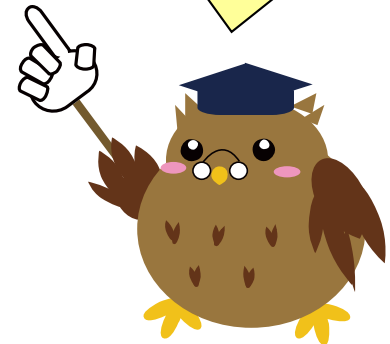
ピーケー

PKジュニアで3ステップ学習

いろいろな体験→こんなことしてみたい→できた！



PK-ジュニアのプログラムを
パソコンで作成するための
準備だよ



準備編

1

システムファイルの確認

①パソコンの光学ディスクドライブに「PK-ジュニア」のシステムディスクを入れます



光学ディスクの場合、作成したプログラムの保存ができないので、パソコンにコピーしてから使用します。

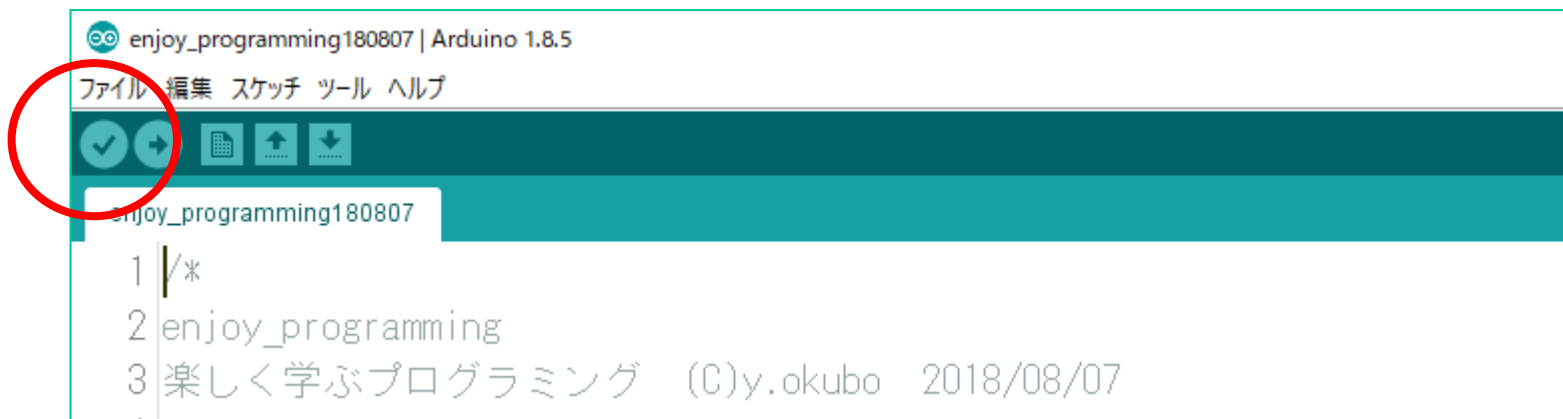
②システムディスクのpk_juniorフォルダーに下記のファイルが入っていることを確認します。なお、180807の番号は、随時更新されますので、下図は一例です。

Arduino	2017/12/26 21:55	ファイル フォルダ	
driver	2017/12/26 21:46	ファイル フォルダ	
PK-ジュニアチラシ180807	2018/08/17 20:19	Adobe Acrobat D...	372 KB
楽しく学ぶプログラミング (言語編) 180807	2018/08/17 16:48	Adobe Acrobat D...	679 KB
楽しく学ぶプログラミング (準備編) 180807	2018/08/17 20:42	Adobe Acrobat D...	428 KB
楽しく学ぶプログラミング (体験編) 180807	2018/08/16 23:40	Adobe Acrobat D...	2,116 KB
楽しく学ぶプログラミング (練習編) 180807	2018/08/16 23:41	Adobe Acrobat D...	1,206 KB

③最初にdriverフォルダーだけをCドライブにコピーします。

12 プログラムの検証

- ① プログラム作成画面で、【検証アイコン】(✓アイコン)を左クリックします。



- ② 「スケッチをコンパイルしています」の表示が出るので、しばらく待ちます。
- ③ 「コンパイルが完了しました」の表示がでると、成功です。

注1) **Arduino**では、プログラムのことを**スケッチ**言います。

2) **コンパイル**とは、作成したプログラムをマイコンに書き込めるプログラムに変換することを言います。

3) プログラムの**検証**は、**マイコンボードを接続しなくても**できます。

13

プログラムのマイコン書き込み

- ① プログラム作成画面で、【書き込みアイコン】(→アイコン)を左クリックします。



- ② 次のような進み具合を示すメッセージが出て、コンパイルと書き込みが実行されます。

「スケッチをコンパイルしています」
「マイコンボードに書き込んでいます」
「ボードへの書き込みが完了しました」

マイコンボードが接続されていないとエラーになります（書き込めない）

- ③ 「マイコンボードに書き込んでいます」がおおよそ1分以上続く場合は、いったんUSBケーブルを抜き差しして、再度、書き込みます。
- ④ 以上で、準備完了です。

14

よくある書き込みエラー

①パソコンとのやりとり窓口（COM※）の未設定

→ **10** パソコンとのやりとり窓口を設定する を参照して設定

②命令などのスペル違い（大文字、小文字も区別される）や構文違い

誤 Delay_ms(500); → 正 delay_ms(500);

誤 lcd_out_msg(“Hello “); → 正 lcd_out_msg(0,1,“Hello “);

③命令文の最後に；（セミコロン）がない

誤 led(on,on,on,on) → 正 led(on,on,on,on);

表示開始位置が必要

④ { と対の } がない（または、余分にある）

→対になっているかを確認する

この5種類のエラーがほとんどだよ
変更した箇所をこの視点でチェック
しよう

⑤LCDに表示する文字列の“の片方がない

誤 lcd_out_msg(0,1,“Hello “);



正 lcd_out_msg(0,1,“Hello “);

